



Olimpíada de Atualidades Guten 6ª edição - 2019

Regulamento

1. Apresentação

A Olimpíada Guten (“Olimpíada”) é uma iniciativa da Guten Educação e Tecnologia Ltda. (“Guten”), empresa de tecnologia e educação com foco no desenvolvimento das habilidades leitoras de alunos do Ensino Fundamental.

Com o objetivo de colaborar para a melhoria do ensino de leitura no Brasil e valorizar a interação de crianças e jovens com o mundo dos textos jornalísticos, a Guten promove esporadicamente a Olimpíada. Seu objetivo principal é fomentar o hábito leitor nos estudantes do Ensino Fundamental, de modo que leiam semanalmente textos jornalísticos que versam sobre temas da atualidade. Durante o período da Olimpíada, os alunos participam de jogos semanais que verificam seus conhecimentos a respeito de textos publicados no Guten News, ampliando o repertório cultural e desenvolvendo habilidades leitoras fundamentais para seu sucesso acadêmico, profissional e pessoal.

A Guten preza pela participação ativa e genuína dos estudantes na Olimpíada, engajando-os por meio de um jogo de conhecimentos desafiador e motivador. Para além da consecução de pontos e *rankings*, o objetivo final é estimular o espírito leitor dos alunos.

2. Coordenação e contatos

A área pedagógica da Guten, formada por psicopedagogos e pedagogos, é responsável pela coordenação e pela elaboração das questões publicadas na Olimpíada. Já a equipe de tecnologia da Guten, formada por especialistas em computação e em sistemas de informação, é responsável por sua viabilização técnica. Quaisquer dúvidas que surjam no decorrer da Olimpíada devem ser direcionadas ao e-mail sac@gutennews.com.br. Na ocasião, deve ser especificada a dúvida ou o problema encontrado, para que a respectiva equipe responsável atenda à questão. O retorno de e-mails enviados ao endereço acima será realizado dentro do período de até **3 (três) dias úteis**.

3. Participação

a. Quem pode participar

O público-alvo da Olimpíada são estudantes de 4º a 9º ano do Ensino Fundamental. Estudantes de escolas públicas e privadas estão convidados a participar.

A Guten não proíbe que adultos ou estudantes de outras faixas etárias participem. **Porém, esses não poderão receber prêmios ao final.** O objetivo da regra acima é manter a comparabilidade de resultados dos participantes e promover um ambiente motivador aos estudantes inscritos na Olimpíada.

b. Requisitos técnicos mínimos para participação

Ter cadastro ativo no Guten News

Os estudantes interessados em participar da Olimpíada devem ter um cadastro ativo no Guten News, aplicativo de reportagens da Guten. Vale destacar que a participação na Olimpíada é gratuita e o conteúdo voltado a ela estará disponível mesmo para aqueles que não são assinantes da plataforma, desde que estejam devidamente cadastrados.

Estudantes já cadastrados não precisam criar um novo usuário. Para aqueles que **ainda não têm cadastro no Guten News**, é necessário:

- Acessar a página <https://gutennews.com.br/webapp/criar-conta.html>.
- Informar os seguintes dados: nome, sobrenome, e-mail (próprio ou do responsável), instituição de ensino e senha.
- Após a realização do cadastro, o estudante receberá uma mensagem de confirmação da criação da conta em seu endereço de e-mail. Nesse momento, **será necessário clicar no link de confirmação recebido para que sua conta seja ativada.**

Utilizar dispositivo com acesso à internet e compatível com o Guten News

Para a participação na Olimpíada, é necessário que os estudantes naveguem por um dispositivo com acesso à internet e que tenha compatibilidade com o Guten News. O Guten News está disponível

no navegador **Google Chrome**, no endereço <https://gutennews.com.br/webapp>. Também está disponível para **iPads, na App Store**, e para smartphones do sistema Android, na **Play Store**, com o nome “Guten News”. É necessário que o iPad esteja atualizado para a versão 8 ou posterior do sistema operacional iOS. O aparelho com sistema Android deve ter sido atualizado para a versão 4.1 ou posterior para a devida compatibilização com o aplicativo.

c. **Papel dos professores e dos pais**

Os pais e professores têm papel fundamental no incentivo ao hábito leitor dos estudantes. Dessa forma, a Guten ressalta a importância do **apoio dos adultos às práticas leitoras dos alunos** e, no caso, à participação na Olimpíada. Os adultos podem incentivar as crianças ajudando-as a planejar horários semanais para que leiam as reportagens do Guten News e estejam preparadas para as perguntas da semana. Além disso, podem dar suporte aos estudantes criando suas contas de usuário, respondendo às dúvidas sobre problemas técnicos e entrando em contato direto com a equipe coordenadora da Olimpíada. Mais importante, os adultos devem incentivar o espírito esportivo de respeito às regras do jogo, a solidariedade com os colegas participantes, a disposição para participação em todas as etapas do jogo e a resiliência frente às dificuldades. A participação na Olimpíada é uma oportunidade para que os adultos trabalhem habilidades socioemocionais junto às crianças, ressaltando os aspectos positivos da dedicação, do comprometimento e da administração das emoções frente aos desafios.

d. **Como participar**

Para participar, os alunos que ainda não forem cadastrados na plataforma deverão **criar seus cadastros no Guten News** (com ou sem a ajuda dos adultos) e acessar a aba do aplicativo denominada “Olimpíada”. Com isso, já estarão prontos para o início dos jogos.

4. **Etapas e cronograma**

A Olimpíada terá início no dia **26 de agosto de 2019** (segunda-feira). As etapas da Olimpíada estão indicadas abaixo:

Fases	Período em que as fases estarão disponíveis
Fase 1	26 de agosto de 2019
Fase 2	2 de setembro de 2019
Fase 3	9 de setembro 2019

Fase 4	16 de setembro de 2019
Encerramento	23 de setembro de 2019
Apuração premiação	De 24 de setembro a 11 de outubro

5. Regras de participação

- a. **Fases:** Semanalmente, uma fase nova da Olimpíada é aberta e permanecerá assim até seu final, que acontecerá no dia 23 de setembro de 2019. As datas para a liberação das fases estão definidas, mas os horários da liberação serão modificados a cada semana e serão anunciados na plataforma antes da data de abertura da fase.
- b. **Número de tentativas:** os participantes possuem 2 (duas) vidas em cada fase da Olimpíada. Ou seja, duas chances para completar cada uma. Ao início de uma nova fase, as vidas são reconstituídas. Isso significa que os participantes **começarão uma nova fase com 2 (duas) vidas novamente.**
- c. **Perda de vidas por motivos desconhecidos:** a Guten não reconstituirá vidas aos participantes que alegarem problemas técnicos durante a execução das atividades. É importante que os adultos ressaltem que os estudantes devem tomar cuidado ao acessarem uma fase da Olimpíada, pois, caso desistam e saiam do jogo, perderão uma vida, não podendo recuperá-la. Os estudantes devem se preparar previamente e ler os textos do Guten News para, então, quando preparados, iniciarem os jogos, evitando, assim, desistências.
- d. **Participação em diferentes fases:** A cada semana, uma fase será liberada e assim permanecerá durante toda a Olimpíada. Por isso, o aluno que perder o lançamento de uma fase poderá completá-la em outro momento. Lembramos que a disputa e a premiação acontecerão no período de 26 de agosto a 23 de setembro de 2019.
- e. **Realização dos jogos em duplas, trios etc.: a Olimpíada Guten é individual.** Entretanto, a Guten não pode controlar se um dado usuário contou com a ajuda de um segundo, terceiro ou quarto. Por essa razão, contamos com o respeito às regras do jogo e com o espírito esportivo dos participantes. Caso dois estudantes realizem a Olimpíada em conjunto, **apenas o estudante cujo nome está cadastrado no Guten News será premiado.** A premiação é

individual e respeitará o nome do usuário cadastrado no aplicativo. Se for comprovado que um aluno classificado para a premiação não cumpriu essa regra, a Guten pode desclassificá-lo.

6. Pontuação no jogo

No jogo, cada questão é classificada com um selo definido pela equipe pedagógica da Guten (Diamante, Ouro, Prata e Bronze), de acordo com o nível de dificuldade. Quando o usuário acerta as questões, ganha os pontos descritos na tabela abaixo. No entanto, se o jogador errar, há um decréscimo na pontuação, sendo o desconto também proporcional ao selo atribuído.

Classificação das questões	Acerto	Erro
Bronze	40 pontos	30 pontos
Prata	50 pontos	20 pontos
Ouro	70 pontos	10 pontos
Diamante	100 pontos	5 pontos

Além disso, há uma bonificação de 25 pontos quando o estudante conquista uma pista, sem nenhuma perda em caso de insucesso. Por exemplo, entre uma fase e outra, o aluno receberá uma pista para encontrar um texto misterioso no Guten News. Se ele conseguir encontrá-lo, acumulará 25 pontos em sua pontuação final.

7. Classificação e reconhecimento

A Olimpíada tem o objetivo de fomentar o hábito leitor dos alunos. Por essa razão, a premiação do jogo serve como reconhecimento simbólico de seu esforço e dedicação.

Essa premiação considera a segmentação dos anos letivos escolares para garantir maior equidade no resultado. O primeiro segmento é formado por alunos de 4º e 5º ano; o segundo, por alunos de 6º e 7º ano; e o último, por alunos de 8º e 9º ano. A classificação no *ranking* é determinada pela pontuação na Olimpíada.

Se houver a necessidade de utilizar um critério de desempate, será analisado o uso da plataforma Guten News para considerar a pontuação obtida durante o período do evento. Em último caso, será analisado o período em que as atividades da Olimpíada foram realizadas, beneficiando os usuários que responderam às questões primeiro.

Apenas os primeiros colocados de cada segmento receberão um *tablet*.

Sobre a logística da premiação, serão levadas em conta as seguintes condições:



- a. Serão solicitadas as informações de entrega pelo e-mail de cadastro dos estudantes.
- b. O custo do envio do prêmio ao endereço informado será de responsabilidade do **organizador**. Caso haja alguma restrição de entrega do prêmio no endereço informado por limitação dos Correios, o vencedor deverá ir à agência que atende seu domicílio para retirar a encomenda. Eventuais custos de transporte ou locomoção até a agência dos Correios são de responsabilidade do vencedor.
- c. O preenchimento incorreto ou incompleto das informações solicitados resultará na não entrega do prêmio para o participante.

8. Uso do nome, da imagem e do som da voz dos participantes

Ao participar da Olimpíada, o participante autoriza o uso, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, de seu nome e de sua imagem em qualquer meio/veículo escolhido pela Guten para divulgação da Olimpíada, dos prêmios recebidos ou de outras ações similares relacionadas à Olimpíada, por período indeterminado, sem restrição de frequência e sem que isso lhe implique qualquer tipo de ônus.

As autorizações descritas acima não implicam qualquer obrigação de divulgação ou de pagamento de qualquer quantia por parte da Guten.

9. Disposições gerais

Dúvidas ou situações não previstas neste Regulamento serão resolvidas de forma soberana e irrecorrível pela Guten.

Ao se inscrever na Olimpíada, o participante passa a ter, automaticamente, pleno conhecimento dos termos deste Regulamento, aceitando todas as regras e estipulações aqui estabelecidas.

Contato: para quaisquer dúvidas, envie um e-mail para
sac@gutennews.com.br